

## Slow Play reglement Wellington Golf Oostende

### 1. Inleiding

Het slow play reglement is ontstaan nadat er op diverse Wellington Trophy's meer dan 5u in flights van 3 spelers werd gespeeld. Indien Wellington in de toekomst nog Wellington Trophy's wenst te organiseren, zal er sneller moeten gespeeld worden, want dit wekt wrevel op bij leden die na onze groep spelen en dan terecht hun beklag gaan doen bij het secretariaat van de golfclub. We hebben nu al te maken met terreinen die ons weigeren omwille van extreme slow play. Daarnaast is slow play voor iedereen zeer irritant en wensen met dit reglement onze spelers te sensibiliseren om een goed tempo aan te houden tijdens het spelen van wedstrijden zowel op ons terrein als op andere terreinen.

Dit slow play reglement is van toepassing op alle wedstrijden georganiseerd door Wellington Golf Oostende, dus zowel op ons eigen terrein als de wedstrijden op verplaatsing.

Elke lid van een flight is verantwoordelijk om snel te spelen en wordt geacht een trage speler in zijn/haar flight terecht te wijzen en aan te manen om sneller te spelen. Desalniettemin wordt een sanctie in principe steeds genomen naar een volledige flight. Het betreft hier dus een gedeelde verantwoordelijkheid. Indien toch blijkt dat de traagheid van een flight echt slechts aan 1 speler te wijten is, en de andere flightleden alles in het werk hebben gesteld hebben om het spel sneller te doen verlopen, zonder resultaat, dan kan de sportcommissie van dit reglement afwijken en slechts 1 speler uit de flight de sanctie opleggen.

De sportcommissie kan steeds van dit reglement afwijken en slow play op alternatieve manieren dan in dit reglement geschreven bestraffen. Tevens kan de sportcommissie in uitzonderlijke omstandigheden (weer, terreinomstandigheden,...) beslissen de sancties uit dit reglement niet toe te kennen. De sportcommissie kan in bepaalde specifieke gevallen (oa flight voor je is met buggy's,...), als ze het nodig acht, anders beslissen.

### 2. Reglement en sancties

Algemeen is het zo dat het tijdschema per hole en de totaal tijd die je over 18 holes mag doen telkens op de scorekaart vermeld staat. Dit tijdschema moet het streefdoel zijn voor elke flight. Voor Wellington golf 9-holes is dit 2 uur en 4 minuten. Voor Wellington golf 18-holes is dit 4 uur en 8 minuten. De sportcommissie kan van deze tijden afwijken afhankelijk van het terrein en/of de weersomstandigheden.

Het exacte tijdstip waarop uw flight de uitgerekende en ondertekende scorekaarten indient bij de verantwoordelijke telt. Deze verantwoordelijke zal dit tijdstip noteren op het moment dat u de kaarten binnenbrengt. Deze tijd wordt vergeleken met uw starttijd. Elke flight dient aan te sluiten op de flight voor zich. Je dient maximaal 12 minuten na de vorige flight binnen te komen, als uw flight uit gelijk aantal of minder spelers dan de flight voor u bestaat.

In volgende tabel vindt u de regels en de eraan gekoppelde sanctie, gebaseerd op regel 32 – Bogey-, Par- en Stablefortwedstrijden → 32-1 Algemene Bepalingen → b. Stablefortwedstrijden → Noot 4 op pagina 128-129 van het regelboekje.

Regel	Sanctie
<p>Als ten minste 1 flight voor u (hoeft niet noodzakelijk de flight direct voor u te zijn) uit hetzelfde aantal of meer spelers als uw flight bestaat, dan dient u ten laatste 12 minuten na de vorige flight uw scorekaarten in te dienen. De persoon die de scorekaarten ontvangt noteert het exacte tijdstip waarop u de correct getelde en afgetekende scorekaarten indient.</p>	<p>Eerste overtreding - één punt aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Tweede overtreding - nog eens twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Bij volgende overtreding - diskwalificatie.</p>
<p>Als alle flights van de wedstrijd voor u uit één of meerdere spelers minder dan uw flight bestaan, dan dient u ten laatste 24 minuten na die vorige flight uw scorekaarten in te dienen. De persoon die de scorekaarten ontvangt noteert het exacte tijdstip waarop u de correct getelde en afgetekende scorekaarten indient.</p>	<p>Eerste overtreding - één punt aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Tweede overtreding - nog eens twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Bij volgende overtreding - diskwalificatie.</p>
<p>De eerste flight heeft de verantwoordelijkheid op of vòòr de aangegeven tijd (3 spelers: 4u30; 4 spelers: 4u45, tenzij anders bepaald (zie telkens scorekaart)), dat expliciet op de scorekaart zal vermeld worden, de ronde afgewerkt te hebben. De persoon die de scorekaarten ontvangt noteert het exacte tijdstip waarop u de correct getelde en afgetekende scorekaarten indient.</p>	<p>Eerste overtreding - één punt aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Tweede overtreding - nog eens twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde.</p> <p>Bij volgende overtreding - diskwalificatie.</p>

### 3. Tips om slow play te vermijden

#### Algemeen

- Kunt u niet meer scoren (stablefort), raap dan uw bal op.
- De regel is: snel wandelen naar uw bal, dan kun je de tijd nemen voor je slag
- Tussen de holes door stap je in een goed tempo naar de volgende afslag.
- Sluit altijd aan bij de groep vòòr u. Het feit dat ze achter u niet hoeven te wachten, is niet belangrijk.
- Als u vindt dat er te traag gespeeld wordt, bespreek het met uw flightgenoten
- Als er toch een gat ontstaat voor u, tracht dan zo snel als mogelijk uw tijd in te halen.
- Speel steeds een provisionele bal wanneer u denkt dat uw bal verloren is of out of bounds (uitzondering: waterhindernis) is gegaan.
- Hoewel 5 minuten zoeken is toegestaan, doe je dat minder lang, zeker als duidelijk is dat je bal moeilijk zal gevonden kunnen worden of heel moeilijk uit de situatie gespeeld zal kunnen worden (Je hebt dan een provisionele bal gespeeld en gaat met deze bal verder).
- Zorg dat je 40 minuten voor je starttijd aanwezig bent. Zo kan je je rustig voorbereiden.
- Zorg dat je 10 minuten voor je teetime op de teebox van de eerste hole bent.
- Stablefort-punten bereken je niet tijdens de ronde maar achteraf, na het spelen.

#### Op de afslagplaats

- Mag u als eerste afslaan, sla dan eerst en schrijf nadien de score van de vorige hole op terwijl anderen slaan.
- Mag u niet als eerste afslaan, schrijf dan meteen tijdens het afslaan van de eerste de score van de vorige hole op.
- Zorg dat je klaar bent om te slaan, dwz. handschoen aan, tee en bal in de hand en club gekozen

#### Op de fairway / in de rough

- Wacht niet tot het uw beurt is om te slaan met het uitrekenen van de afstand tot de hole, het aantrekken van uw handschoen en het kiezen van uw club. Dit kan ook terwijl uw medespelers aan het slaan zijn.
- Wees steeds klaar om te slaan. Van zodra u aan de beurt bent, moet u meteen kunnen slaan, dwz. 1 oefenswing, adresseren en slaan.

#### Op de green

- Kijk naar uw puttinglijn als de andere spelers naar hun eigen puttinglijn kijken (uiteraard binnen etiquetteregels).
- Zet uw tas in de richting van de volgende hole als u bij de green bent aangekomen.
- Denk geen minuut lang over de puttinglijn. Kijk kort, concentreer u, en put!
- Je noteert je score op een hole aan de teebox van de volgende hole, niet op de green ervoor.

#### Met 2 in 1 Buggy

- Speler 1, die het minst ver ligt, wordt afgezet aan zijn bal en kiest een club. Speler 2 rijdt tijdens het slaan van speler 1 naar zijn/haar bal en kiest een club. Speler 1 wandelt tijdens het slaan van Speler 2 naar hem/haar toe. Dit systeem pas je de hele ronde toe.